

1) Objekte v \mathbb{R}^3 bi radi projicirali na ravnino $z=1$ vzdolž žarkov skozi koordinatno izhodišče.

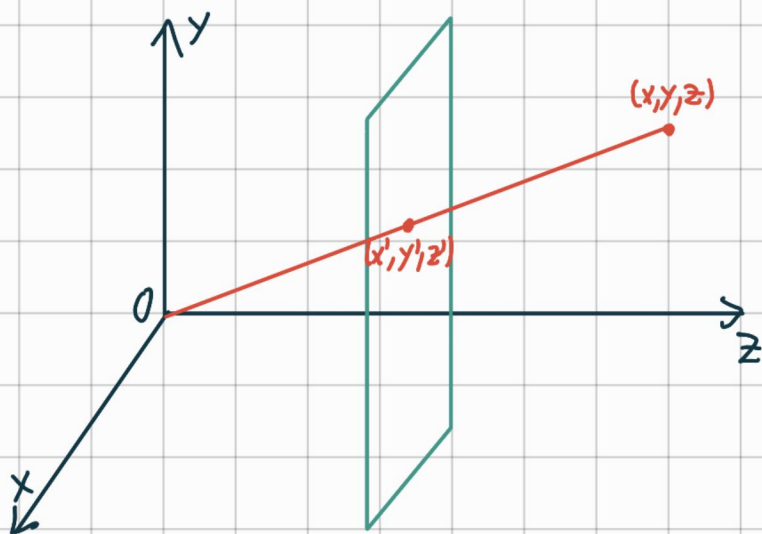
a) Zapiši predpis za to projekcijo.

b) Ugotovi, kam se projicirata poltraka:

$$P_1: \vec{r} = (1, -2, 1+t), t \geq 0$$

$$P_2: \vec{r} = (-1, -2, 1+t), t \geq 0$$

a) Recimo, da imamo točko $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, ki leži desno od ravnine $z=f$. Njena projekcija na ravnino $z=f$ vzdolž žarka skozi izhodišče je prečez žarka in ravnine. Takšni projekciji rečemo centralna projekcija.

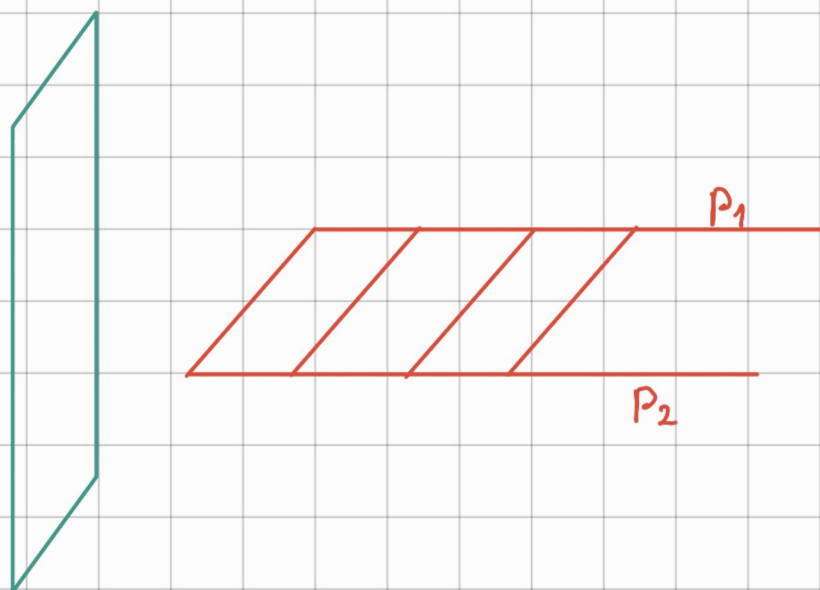


Parametriziramo žarek s predpisom $P: \vec{r} = k(x, y, z)$.
Da bo $z=f$, mora biti $k = \frac{f}{z}$.

$$\Rightarrow \phi(x, y, z) = \left(\frac{fx}{z}, \frac{fy}{z} \right)$$

b)

o

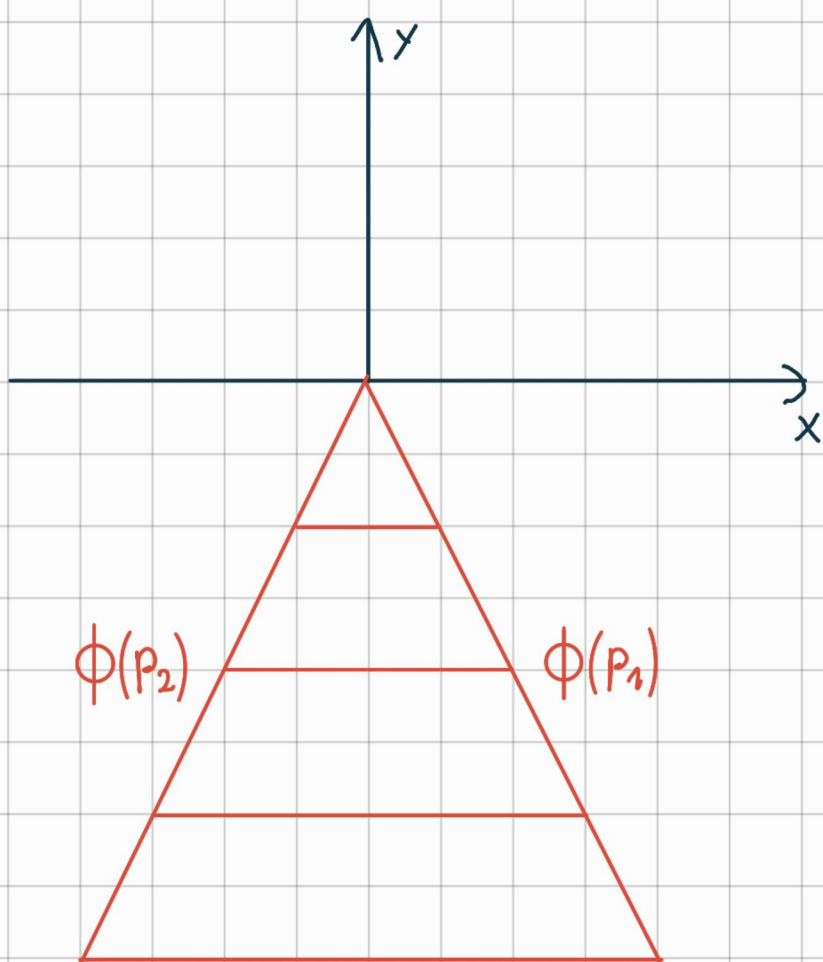


$$\phi(p_1): \vec{n} = \left(\frac{1}{1+t}, -\frac{2}{1+t} \right)$$

⇒ Daljica od $(1, -2)$ do $(0, 0)$.

$$\phi(p_2): \vec{n} = \left(-\frac{1}{1+t}, -\frac{2}{1+t} \right)$$

⇒ Daljica od $(-1, -2)$ do $(0, 0)$.



Lastnosti centralne projekcije:

- Vzporednice v \mathbb{R}^3 , ki niso vzporedne ravnini fotoaparata, se zebajo v točki v reskonžnosti, ki jo dobimo kot presek ravnine fotoaparata s tisto izmed vzporednic, ki ghe slozi središče projekcije.

- Vzporednice v \mathbb{R}^3 , ki so vzporedne ravnini fotoaparata, so vzporedne tudi na sliki.
- Če sta dva objekta v \mathbb{R}^3 enako velika, je tisti, ki je bližje fotoaparatu, na sliki večji.

Definicija: Projekтивna ravnina $P(\mathbb{R}^3)$ je množica vseh premic v \mathbb{R}^3 , ki potekajo skozi izhodišče:

$$P(\mathbb{R}^3) = \{[x:y:z] ; (x,y,z) \neq (0,0,0)\}$$

Definicija: Homogene koordinate $[x,y,z]$ predstavljajo premico skozi izhodišče v \mathbb{R}^3 s smerjo (x,y,z) .

Opomba: $[x:y:z] = [kx:ky:kz]$, $k \neq 0$

Ravnina $z=1$ nam porodi dekompozicijo:

$$P(\mathbb{R}^3) = \{\text{afini del}\} \cup \{\text{premise v } \infty\}$$

- Afini del:

Premice, ki sekajo ravnino $z=1$. Predstavljajo točke v ravnini.

$$\begin{aligned} \text{afini del} &= \mathbb{R}^2 \\ [x,y,1] &\leftrightarrow (x,y) \end{aligned}$$

- Premice v ∞ :

Vodoravne premice oblike $[x:y:0]$. Predstavljajo smeri v ravnini okoli dveh točk v neskončnosti.

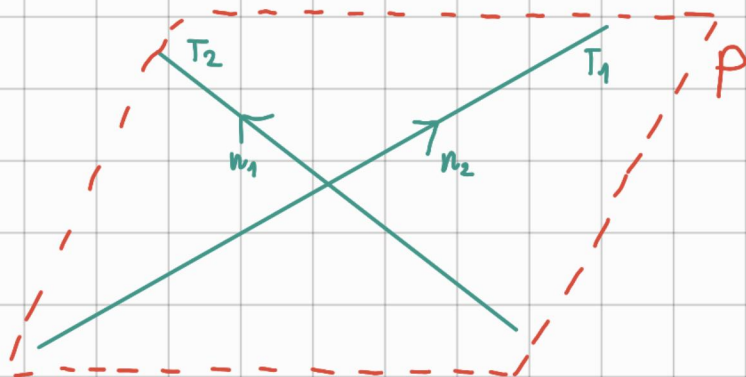
$P(\mathbb{R}^3)$	\mathbb{R}^3
točke	premice skozi izhodišče
premice	ravnine skozi izhodišče

2) V projektivni ravnini $P(\mathbb{R}^3)$ poišči:

a) Premico, ki poteka skozi točki $T_1 = [2:3:1]$ in $T_2 = [1:4:1]$.

b) Presek premic $p_1: x+y+z=0$ in $p_2: -x+y-z=0$.

a) Račun v 3D:



$T_1, T_2 \in P(\mathbb{R}^3)$ sta premici skozi izhodišče v \mathbb{R}^3 .

Premica, ki gre skozi ti dve točki, je predstavljena z ravnino v \mathbb{R}^3 , ki vsebuje ti dve premici.

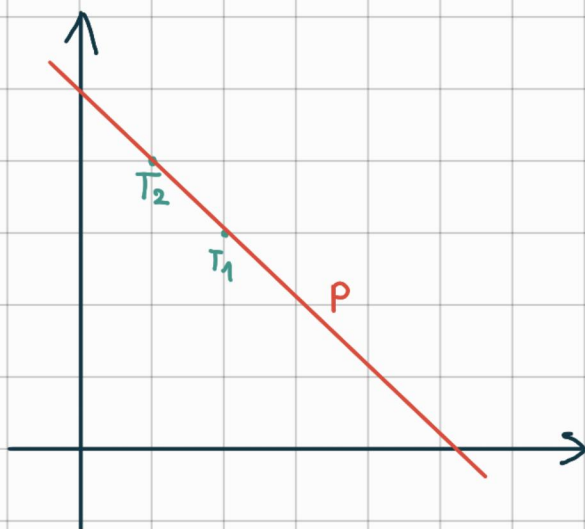
To je torej ravnina, ki ima normalo $\vec{n} = \vec{s}_1 \times \vec{s}_2$.

$$\vec{n} = (2, 3, 1) \times (1, 4, 1) = (-1, -1, 5)$$

Iškana premica je torej določena z ravnino v \mathbb{R}^3 z enačbo:

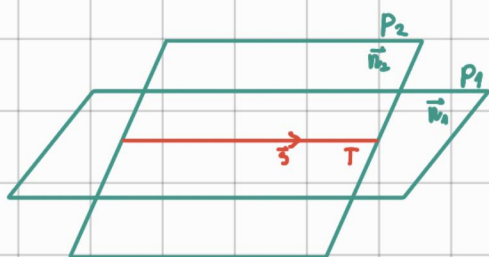
$$-x - y + 5z = 0$$

Račun v 2D:



$$y = -x + 5 \quad (z = 1)$$

b) Račun v 3D:



Premici p_1 in p_2 v $P(\mathbb{R}^3)$ sta določeni z varninoma skozi izhodišče v \mathbb{R}^3 .

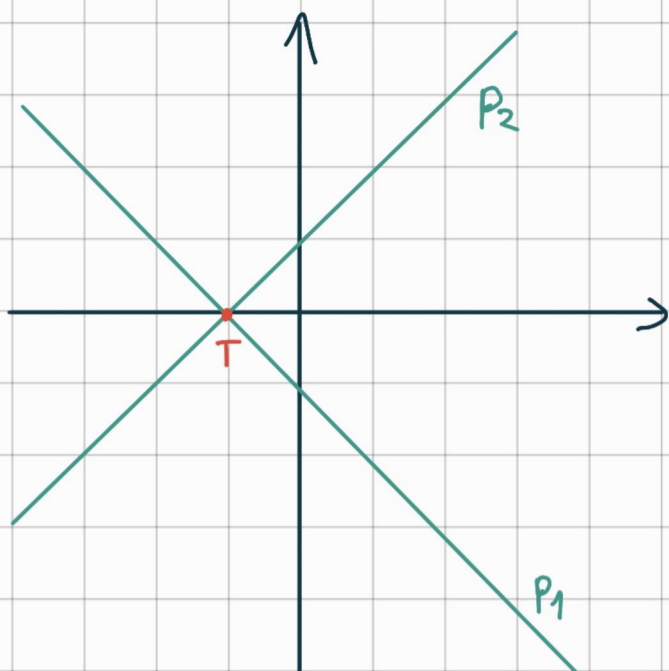
Njun presek je predstavljen s premico skozi izhodišče v \mathbb{R}^3 .

$$\vec{s} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$$

$$\vec{s} = (1, 1, 1) \times (-1, 1, -1) = (-2, 0, 2)$$

$$\Rightarrow p_1 \cap p_2 = [-1 : 0 : 1]$$

Račun v 2D:



$$P_1: x+y=-1 \quad \sim \quad y=-1-x$$

$$P_2: -x+y=1 \quad \sim \quad y=1+x$$

$$(-1, 0) \leftrightarrow [-1:0:1]$$

3) Izračunaj število točk in premic v projektivni ravnini $P(\mathbb{Z}_p^3)$, kjer je p praštevilo.

$$P(\mathbb{Z}_p^3) = \mathbb{Z}_p^2 \cup P_\infty$$

Število točk = število premic skozi izhodišče v $\mathbb{Z}_p^3 =$

$$= \frac{p^2-1}{p-1} = p^2+p+1$$

Število premic = število ravnin skozi izhodišče v $\mathbb{Z}_p^3 =$

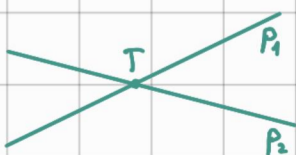
$$= \frac{\text{število normal}}{p-1} = \frac{p^3-1}{p-1} = p^2+p+1$$

Aksiomi za projektivno ravnino:

P1: Skozi dve različni točki poteka natanko ena premica.



P2: Poljubni dve različni premici se sekata v natanko eni točki.



P3: Obstajajo 4 različne točke, od katerih nobene 3 niso kolinearne.

T_2 T_3

T_1 T_4

4) Opiši konstrukcijo aksiomske projektivne ravnine iz aksiomske afine ravnine.

Naj bo A aksiomatsko definirana afina ravnina.

Dokazali smo, da je vzporednost premic ekvivalenčna relacija na A .

Ekvivalenčnim vzredom bomo rekli smeri v A :

A/\parallel ... smeri v A

Definiramo afini ravnini A pridruženo projektivno ravnino $P(A)$:

• Točke:

$$P(A) = \overset{\text{afini del}}{A} \cup \{ \overset{P_\infty}{\text{smeri v } A} \}$$

• Premice:

• P_∞

• Za vsako premico $p \in A$ definiramo premico $\tilde{p} \in P(A)$ kot $\tilde{p} = p \cup [p]$.

Pokazati moramo aksiome:

P1: Vzemimo točki $T_1, T_2 \in P(A)$.

$T_1, T_2 \in A$:

Obstaja natanko ena premica $p \in A$, ki vsebuje T_1 in T_2 . Tedaj velja $T_1, T_2 \in \tilde{p} \in P(A)$.

Ker je p evklidova, je tudi \tilde{p} evklidova.

$T_1, T_2 \in P_\infty$:

T_1 in T_2 ležita na P_∞ . Poljubna premica oblike \tilde{p} pa seka P_∞ v natanko 1 točki.

$T_1 \in A, T_2 \in P_\infty$:

T_2 določa smer v A . Izred vseh premic v A z dano smerjo po aksiomu A_2 obstaja natanko ena premica, ki vsebuje T_1 .

P2: $\tilde{p} \cap P_\infty = \{[p]\}$

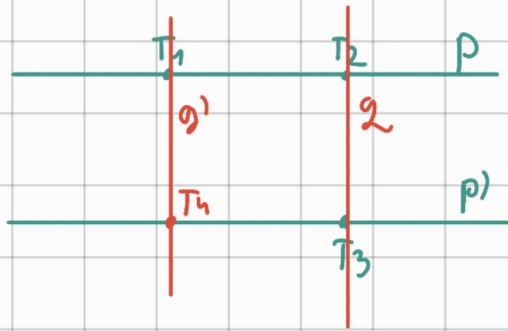
$\tilde{p}, \tilde{q}: p \parallel q \text{ v } A$:

V A se ne sekata, sekata pa se v točki $[p] = [q] \in P_\infty$.

$\tilde{p}, \tilde{q}: p \nparallel q \text{ v } A$:

Obstaja natanko ena točka $T \in A$, da je $p \cap q = \{T\}$.

P3: Vzemimo $T_1, T_2 \in A$. Obstaja točka T_3 , ki ne leži na premici, ki gre skozi T_1 in T_2 (po A3).



Naj bo q premica skozi T_2 in T_3 . Vzporednica q' , ki gre skozi T_1 , seka p' v točki T_4 .

Paprusov izrek:

Naj bodo $A, B, C \in p$ in $A', B', C' \in p'$ različne kolinearne točke, ki so različne od točke $X = p \cap p'$.

Potem so kolinearne tudi točke:

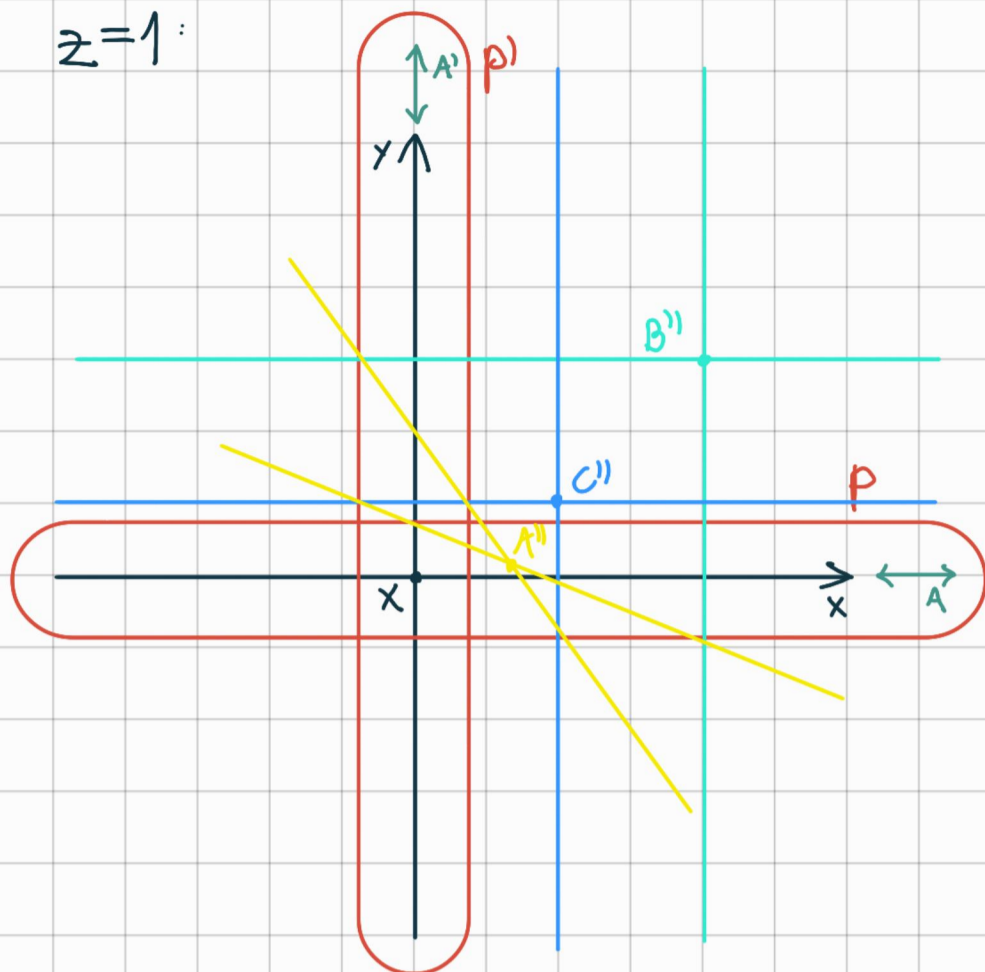
$$\begin{aligned} A'' &= BC' \cap B'C \\ B'' &= AC' \cap A'C \\ C'' &= AB' \cap A'B \end{aligned}$$

5) Dokazi, da v projektivni ravnini $P(\mathbb{F}^3)$, kjer je \mathbb{F} polje, velja Paprusov izrek.

Izberimo si koordinate na $P(\mathbb{F}^3)$, da bo:

$$\begin{aligned} X &= [0:0:1] \\ A &= [1:0:0] \end{aligned}$$

$z=1$:



$$P \dots x=0$$

$$P' \dots y=0$$

$$\Rightarrow B = [b : 0 : 1]$$

$$C = [c : 0 : 1]$$

$$B' = [0 : b' : 1]$$

$$C' = [0 : c' : 1]$$

$$b, c, b', c' \in \mathbb{F} \setminus \{0\}$$

$$AC': y=c'$$

$$A'C: x=c$$

$$\Rightarrow B'' = [c : c' : 1]$$

$$AB': y=b'$$

$$A'B: x=b$$

$$\Rightarrow C'' = [b : b' : 1]$$

$$BC': \frac{x}{b} + \frac{x}{c} = 1 \iff \vec{n}_{BC'} = \left(\frac{1}{b}, \frac{1}{c}, -1\right)$$

$$B'C: \frac{x}{c} + \frac{x}{b'} = 1 \iff \vec{n}_{B'C} = \left(\frac{1}{c}, \frac{1}{b'}, -1\right)$$

$$\Rightarrow \vec{s}_A = \vec{n}_{BC'} \times \vec{n}_{B'C}$$

$$\Rightarrow A'' = \left[\frac{1}{b} - \frac{1}{c} : \frac{1}{b} - \frac{1}{c'} : \frac{1}{bb'} - \frac{1}{cc'}\right]$$

Kako pokazemo, da so A'', B'', C'' kolinearne?

Lahko pokazemo, da je $[A'', B'', C''] = 0$.

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{b} - \frac{1}{c} & c & b \\ \frac{1}{b} - \frac{1}{c} & c' & b' \\ \frac{1}{bw} - \frac{1}{cw} & 1 & 1 \end{bmatrix} = \dots = 0$$

Opomba: Velja tudi obrat tega izreka:

Projektivna ravnina je izomorfna ravnini oblike $P(\mathbb{F}^3)$
 \Leftrightarrow V projektivni ravnini velja Pappusov izrek